第6章

數位著作合理使用原則

資訊科技的創新與普及,各種紙本檔案或物件 因數位化使得數位內容愈來愈豐富。也因網路發達 及傳輸便捷,創作者可直接在網路環境中進行創 作。著作權法規定符合著作條件者,才有合理使用 的問題,因此本章界定透過資訊科技的技術而產生 的創作為數位著作。合理使用就是指不構成著作財 產權之侵害,此即為本章要討論的內容。

數位著作也是著作,受著作權法保護。在討論 數位著作的合理使用前,首先介紹我國著作權法基 本概念、著作受保護的條件,以及合理使用的問題 與判斷原則等。因為所利用的著作類別及性質差別 很大,利用的方式也有所不同,如何判斷合理使用 必須要有周詳的考慮,接著則舉在校園常會遇到與 合理使用有關的問題為例,並建議善用免費資源及 創用 CC,提供大家參考。

6-1 數位著作的意義

6-2 著作合理使用的判斷

6-3 著作利用的其他建議





6-1 數位著作的意義

資訊科技的普及,設備操作簡便,人機介面親和,使其成為現代人生活或工作上 處理事務不可或缺的工具。政府與民間也逐步把傳統紙本檔案資料(如公文、族譜等) 或物件(如古物、畫作等)數位化,長期累積下來,使得數位內容非常豐富。

因資訊科技工具之便利,創作者也易於將其紙本的創作數位化成為數位著作,甚至直接在網路環境中進行創作。具體的說,透過資訊科技的技術而產生的創作就是數位著作。例如:刊載於網路期刊的文章就是一種數位著作。著作權法對於數位著作或是紙本著作,都給予相同的保護,不因其形式(數位或紙本)而有差別。而數位著作只要符合著作權法所定義的著作,也就是屬於文學、科學、藝術或其他學術範圍的創作,就會有合理使用的問題。目前同一篇著作幾乎是紙本及數位並存,數位著作甚至多於紙本著作。面對這麼多量的數位著作,其合理使用問題更值得我們關切。數位著作的合理使用就是指不構成著作財產權之侵害,這就是本章要討論的議題。

▲ 6-1-1 認識著作權法

在討論數位著作的合理使用時,應先對我國著作權法有基本的認識。著作權法立 法的目的就是為了保障著作人之著作權,但為了社會公益及國家文化發展,對著作權 的行使也要給予某種程度的限制,這就是合理使用的問題。合理使用可能發生在著作 權法例示的十種著作(圖 6-1)及其衍生著作,包括數位著作。



語文著作



音樂著作



戲劇、舞蹈著作



圖形著作



攝影著作

▲圖6-1 著作權先生的十種著作。



衍生著作

把既有的著作以翻譯、編曲、改寫、拍攝為影片等方式,另發揮創意改作所得的作品,也稱為改作著作。因改作人投入心力改作,才有創意的成果。因為著作權法保護創意活動的成果,所以,著作權獨立出一個衍生著作加以保護。例如:從小說改編拍攝成電影,電影就是小說的衍生著作,所有視聽著作所應享有的著作權,這個衍生著作也都享有。

📤 6-1-2 著作人格權 vs. 著作財產權

我國著作權法規定:著作人於著作完成時享有著作權;也就是只要著作創作完成, 就受到著作權法保護,不需要向任何機關、組織註冊或登記。著作財產權保護的期間, 是著作人生存的期間到死後的 50 年。

著作權法把著作權分為著作人格權及著作財產權。顧名思義,著作人格權在保護著作人的人格及聲譽。著作財產權則指著作人享有其創作之著作的專有權利,包括重製、公開口述、公開播送、公開上映、公開演出、公開傳輸、公開展示、改作、移轉所有權及出租其著作。因透過移轉所有權、讓與或授權等方式,使著作人能夠獲得一定程度的經濟利益,其著作也就成為著作人財產的一部分,因此稱為著作財產權。

著作人格權專屬於著作人本身,不得讓與或繼承,所以,合理使用也只有與著作 財產權有關聯。在資訊科技時代,著作傳輸或交換非常頻繁,利用的方式隨時在變, 因此受保護的專有權利也可能會調整或改變。



美術著作



建築著作



視聽著作



錄音著作



電腦程式著作

▲ 6-1-3 著作受保護的條件

著作受著作權法保護要符合一些條件,這些條件的意義,扼要說明如下:

(1) 範圍

著作權法所定義的著作,指屬於文學、科學、藝術或其他學術範圍的創作。 技術性的創新則不在著作權法保護範圍之內,另以其他法律(如專利法、商標法 等)加以保護。

2) 創作

創作意指著作的完成是著作人獨力或與他人合作,透過心智活動所產生的結果。只要不是抄襲或剽竊,就可以最低限度滿足創作的條件。例如:一篇作文或校園圍牆的彩繪壁畫等都屬於創作,受著作權法保護。

3 表達

依前述的範圍取得之著作權,其保護僅及於該著作的表達。而著作的表達意 指創作物能讓眾人的感官知覺其創作物的客觀存在。例如:一幅抽象畫,只要眾 人能感知它是一幅畫,就符合表達的條件。至於對此畫命名為吶喊(吶喊是一種 概念),《吶喊》就不受保護,因其他人也可以創作表達吶喊的畫作。至於這幅 畫作是以何種方式(手繪或電腦繪圖工具)創作完成,它的製程及畫法(操作方 法)也不受保護。也就是說,創作物所表達的思想、程序、製程、系統、操作方 法、概念、原理、發現等,都不受保護。



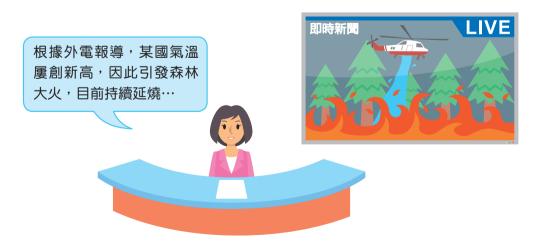
6-2 著作合理使用的判斷

著作的合理使用是指讓利用人不需要經著作人授權,在合理範圍內利用他人著作, 且不會構成著作財產權的侵害。其目的是為了調和社會公共利益,促進國家文化發展。 例如:立法、司法程序或行政的目的、學術研究、評論、教學需要、編撰教科用書、 新聞報導(圖 6-2)或其他公共利益等。

著作權法合理使用的規定事實上是對著作財產權的限制,其中有二十多條是列舉式條文,但都是原則性的規定,例如:在合理範圍內,得重製、公開播送或公開傳輸等。第六十五條則為概括式條文,也就是在列舉式條文規定無合理使用依據時,還可以透過此條規定尋求利用人主張合理使用的法律依據。第六十五條概括式規定,事實上是抽象的原則。因為是原則非標準,如有爭議,由司法機關依個案來判斷。

利用人在主張著作的合理使用時,要注意下列三點:

- 1. 著作人之創作要符合著作權法所界定的著作,才有合理使用的問題。
- 2.合理使用是著作權法所特別賦予利用人的許可,而不是利用人的權利。
- 3.在合理使用的規定下,因每條合理使用的範圍或條件未必相同,著作權法所特別賦予利用人的許可(如重製、改作或編輯、公開播送或公開傳輸、公開口述、公開上映或公開演出、錄音或錄影、轉載、引用等)也未必一樣,有些僅許可一項,例如:重製;有些則許可多項,例如:重製、改作或編輯等。因情況不一樣,利用人務必先查明法條,以免逾越合理使用範圍或條件而觸法。



▲圖6-2播放新聞時引用外電報導,符合著作權的合理使用原則。

▲ 6-2-1 著作合理使用範例

因網路發達,資訊科技工具方便,在 日常生活及工作中,經常在做重製、公開 播送、公開傳輸等他人已公開或未公開發 表著作,這些行為都涉及著作權合理使用 規定。以下將舉例介紹在涉及此類型行為 時,應注意的合理使用規範。



重製

例如:影印、下載、轉貼等。

公開播送

例如:在公開場所播放數位音樂、影片等。

公開傳輸

例如:上傳檔案轉寄給其他人。

1 <u>仔仔</u>同學喜愛藝文活動,也經常上網搜尋好的文章及圖片,再把它下載到自己的電腦(圖 6-3)。他除了自己閱讀及欣賞外,也會跟家人分享。他這樣的重製行為合法嗎?

解析 為個人的研究或學習等使用,可以在合理的範圍內,下載並儲存到自己的電腦,也就是重製網路上各種著作之內容,而不需要事先獲得著作財產權人之授權。他這樣的重製行為應屬合法,但不能上傳給其他人。



▲圖6-3 下載圖片做為個人學習之參考,屬於合理使用。

回圖同學對電腦很著迷,他觀賞電影《模仿遊戲》後,就上網蒐集許多被尊稱為電腦之父圖靈(Alan M. Turing,1912~1954)的相關論述及圖片,也用心寫了一篇名為《圖靈的遭遇及對電腦的貢獻》的文章刊登在校刊。這篇文章他把引用他人發表的文章都註明出處,同時也附上一張圖靈的照片。為了讓更多人了解這位傳奇人物,又把文章電子檔貼到社群網站供人賞讀。他這樣的做法符合著作的合理使用嗎?

(解析) 因研究而寫文章,也把引用他人發表的文章註明出處,符合著作的合理 使用。阿圖寫的文章就是他的著作,當然可以貼到社群網站供人賞讀。

多美術科美美老師介紹臺灣美術史概要後,要求班上同學三人一組,選擇一位臺灣 前輩畫家(諸如陳澄波、廖繼春、林玉山等),上網搜尋其畫作,共同探討畫家 的繪畫風格,報告要附上最能代表畫家風格的畫作,但以三張為限。報告完成 後,要上傳到班級網站供大家閱讀。老師的要求符合著作的合理使用嗎?為什麼 附上的照片限於三張呢?

解析 探討畫家的繪畫風格屬於研究,研究畫家的繪畫風格當然需要畫家的作品為佐證,符合著作的合理使用應無問題。所利用的量在整個著作所占之比例以少量為宜,利用結果才不會影響原著作的潛在市場。報告完成後,當然就是同組三位同學的共同著作,上傳到班級網站,供大家閱讀都是合法的行為。

音樂科<u>玉音</u>老師上課教古典音樂賞析時,除了說明樂曲的特色外,也會同時播放 該樂曲的一小段曲目。她說明:「因為著作財產權的問題,除非取得授權,才能 播放完整的樂曲。」因此,建議我們可以在網路的 YouTube 上找到該樂曲,可 以聆聽完整的樂曲。她的做法及說明,也讓我們了解合理使用的問題。

解析 做為教學之用,播放該樂曲的一小段曲目,屬於合理使用;未經授權播放整首音樂雖為教學之用,會有侵害著作權之虞,也就是難以被認為符合著作的合理使用。

5

《臺灣高山鐵路簡史》是社會領域<u>力歷</u>老師最近在他的網站完成的著作,並把他的著作重點改寫成講義,也製成簡報檔當上課的教材。老師上課時,同學可以用手機拍攝展示的簡報,或錄音、錄影嗎?

解析 老師的講義及簡報檔,雖然未正式發表,但都是受著作權法保護的語文著作(圖 6-4)。同學若要保留老師上課的實況而拍照,或錄音、錄影,以便課後複習,最好先徵得老師的同意。



▲圖6-4 若擅自公開未正式發表的著作,違反著作權的合理使用。

生物科文虎老師為了介紹臺灣特有的保育類動物一石虎,在網路上搜尋相關資料,找到幾篇有關石虎的論文,也下載三張圖片,整理成講義(他引述的文章及圖片都有註明出處),印給同學參考。他又到某單位借了公播版的石虎影片。老師上課時,使用多種資源當教材,這樣做是否會有侵權的問題?

解析 老師因教學需要,引用公開發表的著作及三張圖片,也都註明資料來源,並同時播放公播版影片介紹石虎,他所做的重製及公開播放行為,都符合著作的合理使用規定,雖然使用多種材料,但不會有侵權的問題。



家用版 vs. 公播版

家用版:影片業者只授權讓民眾在家中觀賞。 公播版:影片業者授權民眾得在公開場所播放。





週會時,學校邀請校外專家演講地球暖化及氣候變遷,為了保存其有價值的演講 內容,是否可以在其演講時錄音、錄影?

解析 演講者是校外人士,若要進行錄音、錄影,務必於演講前徵求其同意。如果得到同意,最好請演講者簽署書面同意書。同意書的內容要註明錄影檔的用途,例如:供學校老師教學使用,發布在學校網站等。

- 8 開學時,學校的學生社團一舞蹈社,為了招攬社員,設計海報時,從某一專業的 舞蹈團體的網站上,下載一張圖片做為海報的背景圖,也註明圖片的來源,設計 者就在圖片上加上一些文字及其他圖片。這樣做是否符合著作的合理使用?
 - (解析) 從以上的描述,可能涉及兩種著作利用的行為,一是重製(下載),另一是改作(加上其他圖文)。

這個案例可能比較有爭議:

- (1)社團活動未必會被認為是課堂的教學活動,因此,利用人合理使用的主張恐較難成立。
- (2)將圖片改作更不容易得到合理使用的支持。(將改作行為認定為合理使用,必須要取得著作權人的授權。)

具體來說,舞蹈社海報設計的做法恐已逾越合理使用的範圍。

建議做法

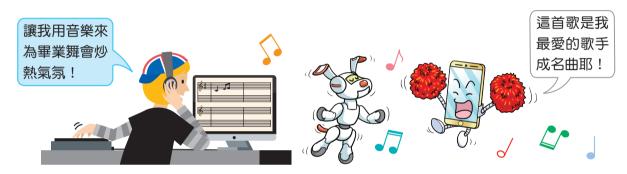
- (1)可直接徵求圖片的著作財產權人的同意使用(授權),如得到許可,就可以合理使用。
- (2)可從創用 CC 的圖庫搜尋,也有可能找到合適且不受著作權限制的圖片。

▲ 6-2-2 著作合理使用的其他議題

資訊科技時代,數位著作在網路環境流通已很普遍,很多著作的紙本及數位並存。在校園裡,經常會遇到與合理使用有關的問題,茲舉常見的問題為例,提供大家參考。

1 視聽著作公開使用

學校舉辦非經常性活動(如校慶晚會等),未對學生或家長收取任何費用,也未支付給該活動表演的學生或老師任何酬勞,則可以在舉辦特定活動時,公開口述、公開演出、公開播映已發表的著作(圖 6-5)。例如:公開放映他人已發表的影片或播放音樂等視聽著作,這是最常見的公開使用行為。但經常性的活動(如 週一到週五的晨操)如果也公開使用上例的著作(放映他人已發表的影片或播放音樂),恐已超出合理使用範圍。如果利用他人的歌曲重新編曲,會涉及改作的問題。改作需徵得著作財產權人同意才可利用,否則會構成侵犯著作權。



▲圖6-5 非經常性的免費活動且未支付表演者酬勞,可公開播放他人的著作曲目。

2 著作的引用

在學習活動過程,例如:撰寫報告等,經常會引用他人的資料或著作,引用 也是重製行為,如果符合合理使用,也應註明被引用著作的出處。引用的格式有 多種,各種格式雖然不一,但大致包括:作者姓名、出版年代、著作名稱、出版 者或發行者、頁碼等 (舉例如下表所示);其次是引用的比例原則,引用幾句可 視為合理使用,但若引用整段或數段比較難被接受。

引述著作時,註明出處的撰寫格式

撰寫格式	寫法舉例
一般書籍	高慧君(2016):程式設計輕鬆學 — 使用 Scratch 2.x。臺北:松崗。
期刊或雜誌	何榮桂(2015): 試論十二年國民基本教育「資訊科技」課程綱要規劃草案。教育研究月刊 250 期。48-64。

備註:以上是比較正式的寫法,但一般只要在著作註明被引述著作的出處即可。

另外,要注意的是引用他人的資料或著作,但未註明被引用著作的出處,在學術上會被認為是抄襲或剽竊,此種行為不僅不符合合理使用的規定,也違反學術倫理!

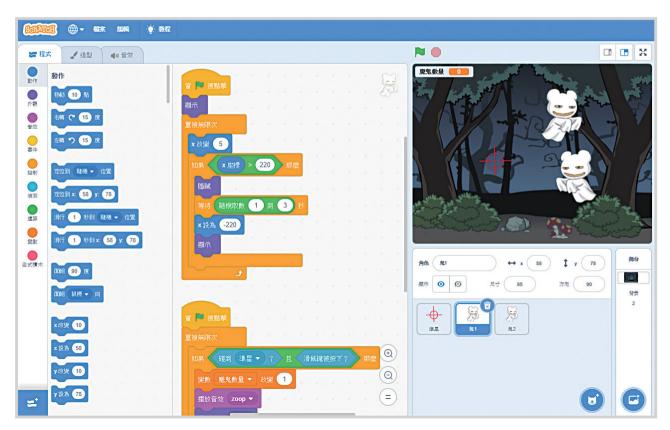
6-3 著作利用的其他建議

著作的合理使用是非常複雜的問題,本章最後建議使用者運用免費的軟體資源, 以及善用創用 CC 授權,避免觸法。

🌰 6-3-1 免費資源的運用

學習資訊科技必須要接觸到各種軟體,但並非每個學校都有足夠的經費採購商用軟體,也不是每個學校都有合法授權軟體,為了這種考慮,本教科書內容若需要用到套裝軟體時,主要以自由軟體為主,例如:Scratch(圖 6-6)、LibreOffice Calc等,因此也建議儘量運用自由或開放原始碼軟體(以下簡稱開源碼軟體)。事實上目前很多自由軟體或開源碼軟體功能都很強大、易學、操作親和性也很高。

自由軟體是指在使用授權時,賦予軟體使用者可以有使用、研究、散布及改良的四項自由的軟體。自由軟體和商用軟體最顯著的差別在於前者允許使用者對其研究、改良及複製;後者則否。



▲圖6-6 藉由組合程式積木讓學生學習程式邏輯的 Scratch 3.0 (在第 5 章使用)。

自由軟體因主張研究及改良的自由,因此公開原始碼,從這個角度看,自由軟體 也是一種開源碼軟體。只要符合開源碼定義者就能被稱為開源碼軟體。而自由軟體比 開源碼軟體對自由的概念更嚴格,因此所有自由軟體都是開源碼軟體;一般而言,絕 大部分的開源碼軟體也都符合自由軟體的定義,但不是所有的開源碼軟體都能被稱為 自由軟體,原始碼即使公開了,但是如果使用者的自由仍然受到限制,那麼公開原始 碼也沒有意義。

免費軟體當然不向使用者收取任何費用,但原始碼不一定會公開,且不允許研究、 修改及複製等,因此,免費軟體未必是自由軟體。

● 6-3-2 創用 CC 授權

創用 CC 是指 2001 年成立的非營利組織 Creative Commons,基於其倡導的創作共用理念,所發布的一套眾人可以自由使用、關於著作使用的授權條款,稱為創用 CC 授權條款(Creative Commons Licenses)。Creative Commons 的中文譯名為創用 CC,將創作及使用兩者融為一體的概念,且保留倡導組織的英文縮寫,饒富意義。以下為創用 CC 四種主要元素(圖 6-7),這四種元素可構成六種善意的授權條款(圖 6-8)。



▲圖6-7 創用 CC 的四種主要元素。



創用 CC 授權作品

臺灣創用 CC 的網站(http://creativecommons.tw/),可以搜尋以創用 CC 授權的作品。



姓名標示。



姓名標示、非商業性。



姓名標示、禁止改作。



姓名標示、相同方式分享。



姓名標示、非商業性 、禁止改作。



姓名標示、非商業性 、相同方式分享。

▲圖 6-8 創用 CC 的六種授權條款。

創作者可以挑選最合適自己創作的授權條款,標示於作品上,釋出給大眾使用。 透過此種自願分享的方式,使授權條件清楚,創作者及使用者可以互惠,避免侵權, 且促進各式各樣的內容或資源易於散布及流通,讓創作者與眾多的使用者,分享資訊 以豐富文化內容。





重點回顧

凡是透過資訊科技的技術所產生,且符合著作權法保護條件的創作,都可視 為數位著作。因為是著作,才有合理使用的問題。合理使用是對著作財產權的 限制,因此,要判斷合理使用就要先了解著作財產權。

本章首先對我國著作權法、著作財產權及著作受保護的條件做扼要介紹,同時說明利用人在主張著作的合理使用時要注意的要點。

在校園中,老師教學及學生學習的過程中,經常在做重製、公開播送、公開傳輸等他人已公開或未公開發表著作,這些行為都涉及著作權合理使用的問題。為了讓同學容易了解,本章以案例的方式,提供八種範例給各位參考。其他如視聽著作公開使用及著作的引用,也都是校園中經常遇到的合理使用問題。

- 1.學校辦理公開活動使用已發表著作情形,非經常性(如晚會)與經常性(如 晨操)公開活動,使用已發表著作對合理使用的主張也不同;前者符合合理 使用的範圍,後者恐已超出合理使用範圍。至於改作,則需徵得著作財產權 人同意才可利用,否則會構成侵犯著作權。
- 2.撰寫論文引述他人著作,要註明著作出處,一般都認為是學術倫理的規範, 事實上是著作權法的規定。要注意的是引用他人的著作,但未註明被引用著 作的出處,在學術上恐被認為是抄襲或剽竊,此種行為不僅不符合合理使用 的規定,也違反學術倫理!

以上兩個問題,也反映合理使用頗不容易判斷。總而言之,主張合理使用時,應審酌周詳的情況,才能做出較合理的判斷。

最後建議大家,使用自由軟體或開放原始碼軟體,並善用創用 CC,以避免 違反合理使用而侵權。