

選擇題

- (C) 1. 下列哪一位電腦科學家，提出計算機應具備輸入、輸出、計算、記憶及流程控制等功能，後來成為組成電腦的基本架構，因此被譽為電腦之父？
- (A) 巴斯卡 (B) 萊布尼茲
(C) 巴貝奇 (D) 馮紐曼
- (D) 2. 下列哪一位電腦科學家，提出二進制取代十進制及將程式儲存在記憶體內的概念。奠定了日後電腦在工作前，先將程式載入記憶體的理論架構，對現代電腦結構影響甚大，也因此被譽為現代電腦之父？
- (A) 巴斯卡 (B) 萊布尼茲
(C) 巴貝奇 (D) 馮紐曼
- (D) 3. 下列哪一個敘述是正確的？
- (A) 運算思維的運作必定涉及到計算的問題。
(B) 運算思維不適合解決日常生活遇到的問題。
(C) 運算思維專為解決電腦方面的問題。
(D) 運算思維就是思考如何分析問題，並將解決問題的方法步驟化。
- (A) 4. 由電腦主機連接出來的裝置稱為周邊設備，下列哪一項不屬於電腦的周邊設備？
- (A) 無線網路 (B) 鍵盤
(C) 滑鼠 (D) 影像掃描器
- (B) 5. 下列哪一項電腦的周邊設備兼具輸入及輸出功能？
- (A) 滑鼠 (B) 隨身碟
(C) 掃描機 (D) 印表機

- (A) 6. 下列哪一項合乎資訊科技的合理使用？
- (A) 引述他人著作要註明著作的出處。
 - (B) 平均每週上網超過 40～50 小時應屬合理。
 - (C) 重製商業軟體是屬於合理使用的規定。
 - (D) 網路是公開環境，張貼在網路上的文章都可任意轉載。
- (C) 7. 在跨領域學習 STEAM 中的 A，代表下列哪一種學習領域？
- (A) 科學
 - (B) 工程
 - (C) 藝術
 - (D) 數學
- (D) 8. 下列哪一項是媒體素養基本能力？
- (A) 能正確選擇並利用傳播媒體。
 - (B) 能透過傳播媒體表現自我並與他人溝通或互動。
 - (C) 能判斷資訊的正確性。
 - (D) 以上皆是
- (D) 9. 下列哪一項是資訊產業的特性？
- (A) 人力水準要求高
 - (B) 投入資本門檻高
 - (C) 產品生命週期短
 - (D) 以上皆是
- (A) 10. 下列哪一項是設計無人咖啡廳的販售機器人最關鍵的組成元素？
- (A) 具有人工智慧 (AI) 的程式設計
 - (B) 機器人的手臂
 - (C) 機器人手掌的材質
 - (D) 機器人的眼神

討論題

※ 注意！這些問題沒有標準答案，只要合理即可。

組別 第 5 組，共 4 人 【依學生實際活動情形填寫，答案僅供參考】

組員 王大明、陳小華、黃香香、葉大弘

1. 請指出至少三種資訊科技在生活上的運用。

1. 遠端視訊。

2. 條碼收付款。

3. 地圖模擬街景。

2. 簡要說明第五代電腦的主要特徵及其對人類生活可能的影響。

可處理聲音與影像、記憶知識且有認知能力的智慧型電腦。

人類生活朝人工智慧邁進，未來人力將會被取代。

3. 請參考課本第 162、163 頁的示意圖，任選圖中的一種行業，並說明資訊科技如何影響此行業的運作方式。

1. 網路商城業者 / 網路行銷。

2. 直播主、YouTuber。

4. 請參考課本第 175 頁的圖 1-15 中所列的圖像 (logo)，舉出至少三種圖像所代表的社群媒體，並說明它的主要功能。

1. YouTube：可觀看各種影片，也可將自己的作品上傳分享。

2. Instagram：用照片與世界分享，可分類不同標籤找出興趣。

3. Facebook：個人平臺經營社群。